

JOUSIAMMUNNAN TURVALLISUUSOHJEITA

JOUSIAMMUNTARADALLA TAI –KENTÄLLÄ OLEMME VASTUUSSA OMASTA JA TOISTEN TURVALLISUUDESTA, JOTEN SEURAAVIA OHJEITA TULEE NOUDATTAA JYVÄS-SULKA RY:N HARJOITUKSISSA JA KILPAILUISSA.

1. **JYVÄS-SULKA RY:N TILAISUUKSISSA HARRASTAT JOUSIAMMUNTA OMA VASTUULLASI**, JYVÄS-SULKA RY EI OLE VAKUUTTANUT SINUA MILLÄÄN TAVALLA.
2. **JOUSI ON HENGENVAARALLINEN ASE VÄÄRINKÄYTETTYNÄ**; ÄLÄ KOSKAAN OSOITA SILLÄ TOISTA IHMISTÄ TAI ELÄINTÄ KOHTI EDES LEIKILLÄSI.
3. **ÄLÄ JUOKSE JA HYPI JOUSIAMMUNTARADALLA**; VOIT KAATUA JA SATUTTAA ITSEÄSI OMILLA NUOLILLASI TAI KAATUA TOISTEN NUOLIIN TAI KOMPASTUA JONKUN JOUSEEN. JOUSIAMMUNTARATA EI OLE MYÖSKÄÄN LEIKKIPAIKKA, LEIKIN TIIMELLYKSESSÄ SAATTAVAT TURVALLISUUSSEIKAT UNOHTUA.
4. **AMPUMA-ALUEELLE EI SAA MENNÄ MISSÄÄN TAPAUKSESSA KUN AMMUNTA ON KÄYNNISSÄ**. AMPUMA-ALUETTA ON ALUE AMPUMAVIIVALTA ETEENPÄIN, KESÄLLÄ MYÖS TAULUJEN TAKANA OLEVA ALUE. TOISAALTA, JOS HAVAITSET JONKUN MENEVÄN AMPUMA-ALUEELLE AMMUNNAN AIKANA, TULEE SINUN MAHDOLLISIMMAN KOVAÄÄNISESTI ILMOITTA SII TÄ KAIKILLE JA PYSÄYTTÄÄ AMMUNTA (HUUDA VAIKKA "AMMUNTA SEISI!")
5. **SISÄLLÄ AMMUTAAN AINA SAMALTA VIIVALTA**. ULKONA VOIDAAN AMPUA ERI VIIVOILTA KUN NOUDATETAAN SEURAAVAA SÄÄNTÖÄ: ERI VIIVOILTA AMPUVIEN VÄLIIN TÄYTYY JÄÄDÄ VÄHINTÄÄN KAKSI TAUSTAA, JOIHIN EI AMMUTA. VAIHTOEHTOISESTI ERI VIIVOILTA AMPUVIEN VÄLIIN ON JÄÄTÄVÄ SIVUSUUNNASSA VÄHINTÄÄN 5 METRIÄ.
6. **ÄLÄ LAUKAISE JOUSTA KOSKAAN TYHJÄNÄ ELI ILMAN NUOLTA**; JOUSI VOI MENNÄ RIKKI JA OSAT SAATTAVAT VAHINGOITTA SINUA TAI MUITA LÄSNÄOLIJOITA.
7. **TAULULLE MENNÄÄN NUOLIA NOUTAMAAN YHDESSÄ** SEN JÄLKEEN KUN KAIKKI OVAT AMPUNEET NUOLENSA. AMMUTTUASI NUOLESI, ÄLÄ JÄÄ AMMUNTAVIIVALLE VAAN SIIRRY AMMUNTAVIIVALTA TAAKSEPÄIN. TYHJÄ AMMUNTAVIIVA ON YLEENSÄ SEN MERKKI, ETTÄ KAIKKI OVAT AMPUNEET JA VOIDAAN SIIRTYÄ TAULULLE HAKEMAAN NUOLIA. VARMISTAUDU ASIASTA KUITENKIN AINA ENSIN. TUTUSTUMISTILAISUUDESSA JA OHJATUSSA HARJOITTELUSSA OHJAAJA ANTAA LUVAN SIIRTYÄ TAULUILLE.
8. **MIKÄLI AMMUNTA OHJATAAN VALOILLA**, TOIMITAAN SEURAAVASTI:
 - **VIHREÄ VALO**: SAA AMPUA
 - **KELTAINEN VALO**: VIELÄ SAA AMPUA, KOHTA SYTTY Y PUNAINEN VALO
 - **PUNAINEN VALO**: EI SAA AMPUA, VOI SIIRTYÄ TAULULLE HAKEMAAN NUOLIA
9. **ÄLÄ KÄVELE SUORAA LINJAA PÄIN TAULUA**, VAAN MIELUUMMIN LINJAA JOKA JÄÄ TAULUJEN VÄLIIN; TÄLLÖIN ET KÄVELE VAHINGOSSA TAULUSSA OLEVIIN NUOLIIN (NIIDEN HAVAITSEMINEN ON JOSKUS VAIKEAA). POIKITTAISLIIKENNE AMMUNTAVIIVAN JA TAULUJEN VÄLISSÄ TULISI RAJOITTA MINIMIIN, ELI EI TURHAA POUKKOILUA.
10. **ÄLÄ SEISO TAULULLA VÄLITTÖMÄSTI TOISEN TAKANA TÄMÄN VETÄESSÄ NUOLIA IRTI TAULUSTA**, VAAN SEISO VÄHINTÄÄN KAHDEN METRIN PÄÄSSÄ EDELLÄOLEVASTA; NUOLET OVAT JOSKUS TODELLA TIUKASTI KIINNI TAULUSSA, JOLLOIN JOUDUTAAN KÄYTTÄMÄÄN VOIMAA NUOLIEN IRROTUKSEEN JA TÄLLÖIN VOI NUOLEN YLLÄTTÄEN IRROTESSA TAKANAOLIIJA SAADA NUOLEN NOKIN SILMÄÄNSÄ, JA NOKKI TEKEE KAKSI REIKÄÄ KERRALLA.
11. **VARMISTAUDU SIITÄ ETTÄ TAULUILLA TAI AMPUMA-ALUEELLA EI OLE KETÄÄN ENNEN KUIN ALOITAT AMPUMISEN**